

On cogite avec des « casse- tête » :

Message codé :

lyxyeb, fysms zvecsoebc kmdfsdec kpsx no zbypsdob ne cyvosv mod édéd.

fyec dbyefoboj no xyefovvoc kmdfsdec à zkbdsb no ws-kyûd.

k Isoxdôd

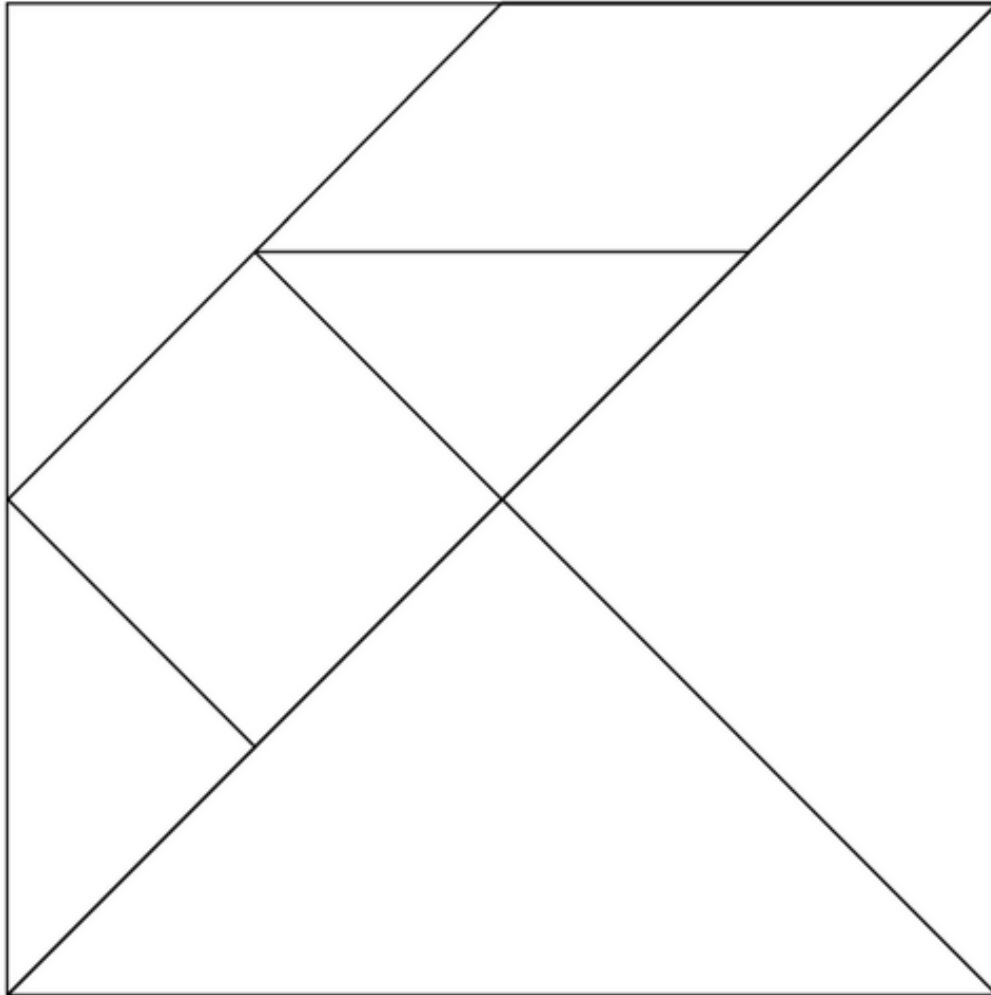
kxxo-vkebo

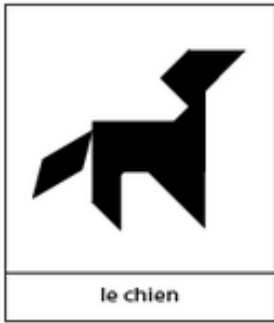
Pour déchiffrer ce message vous devez utiliser le code « avocat » (a vaut k) qui est le suivant :

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J  | K  | L  | M  | N  | O  | P  | Q  | R  | S  | T  | U  | V  | W  | X  | Y  | Z  |
| K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T  | U  | V  | W  | X  | Y  | Z  | A  | B  | C  | D  | E  | F  | G  | H  | I  | J  |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |

**Le tangram :**

Découper les 7 pièces du carré et reformer les différentes formes ci-dessous.

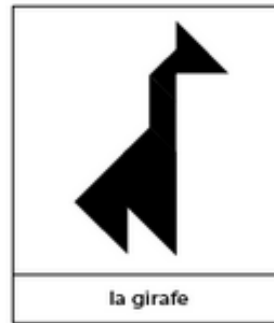




le chien



le papillon



la girafe



le lièvre



le chat



le kangourou



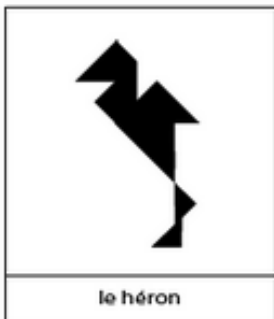
le dauphin



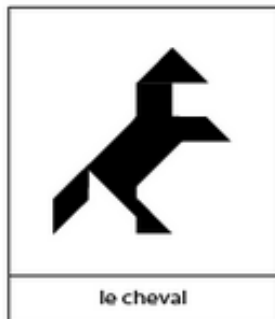
le poisson



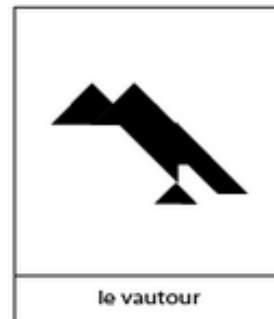
le cygne



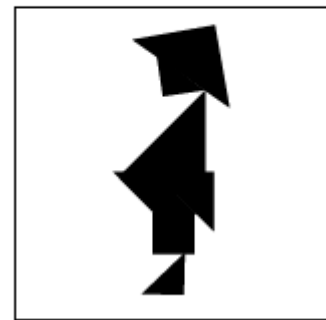
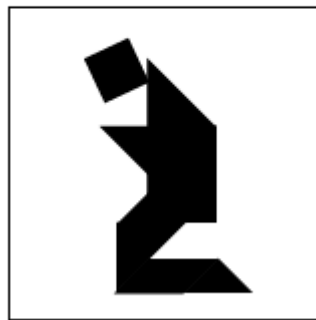
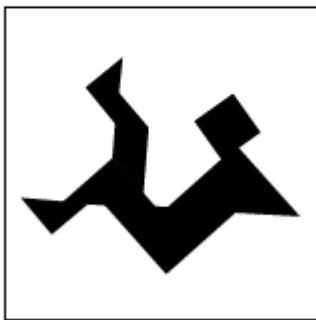
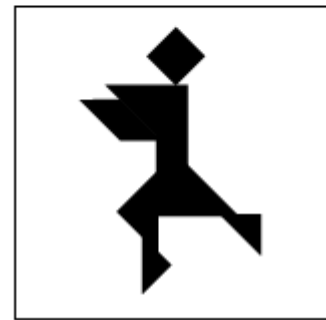
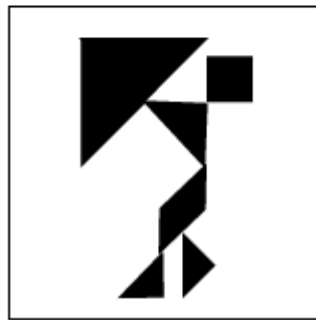
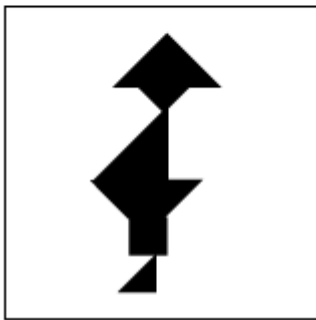
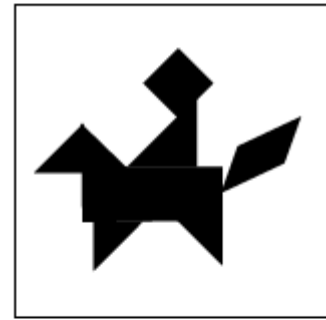
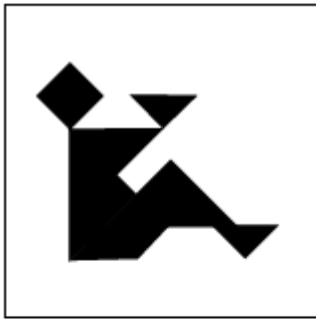
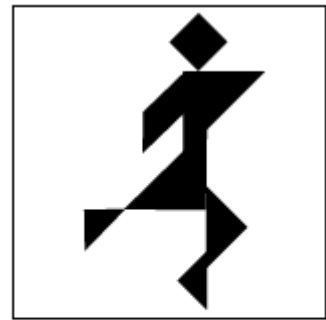
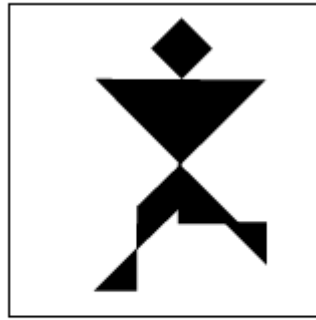
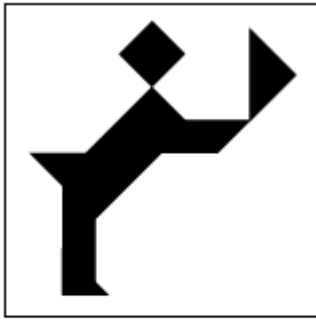
le héron



le cheval

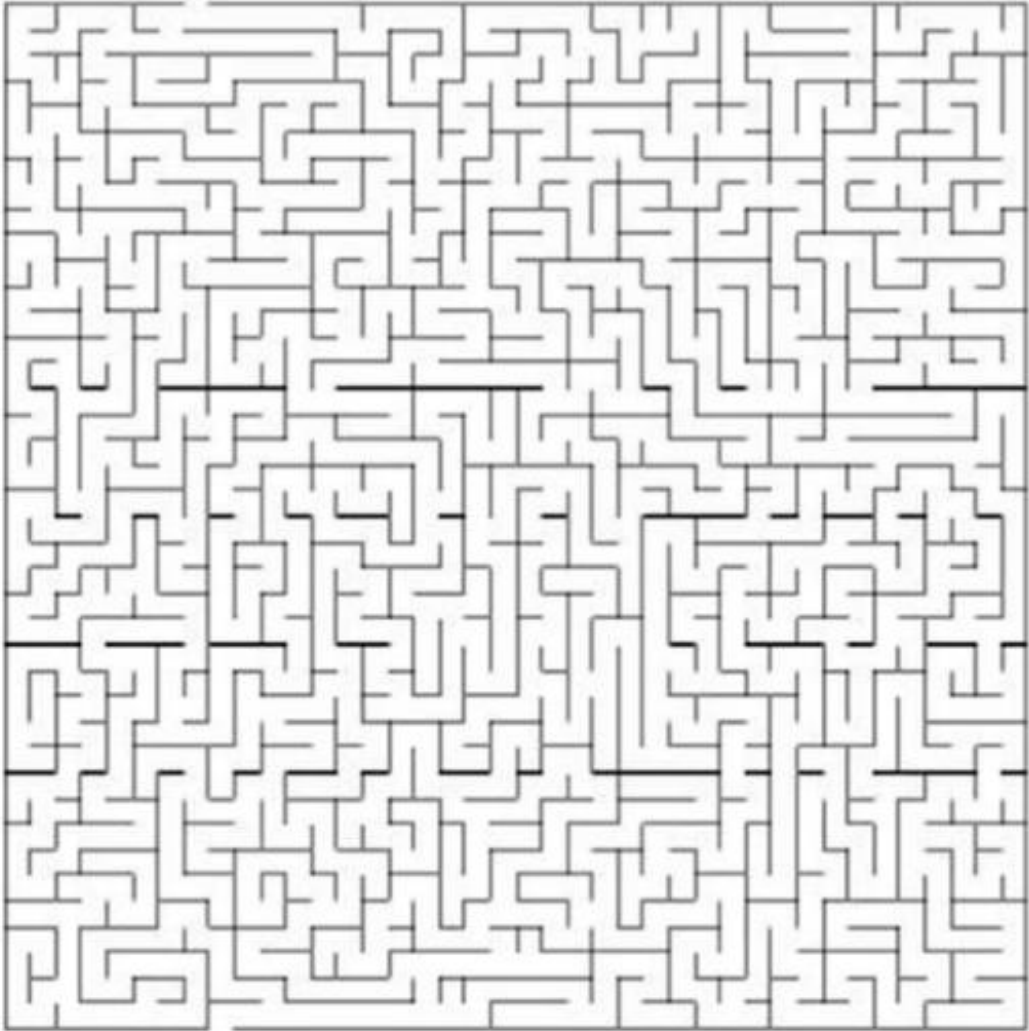


le vautour



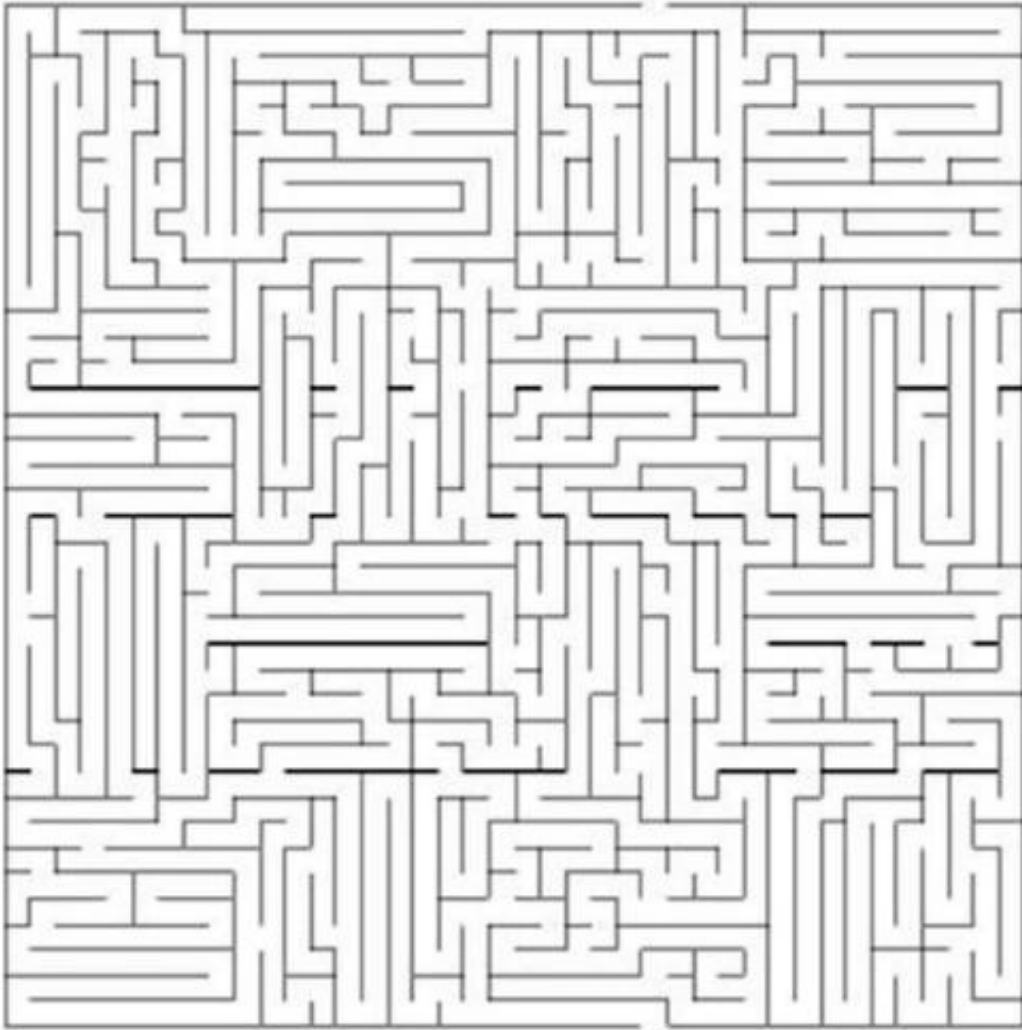
**Labyrinthes :**

Départ



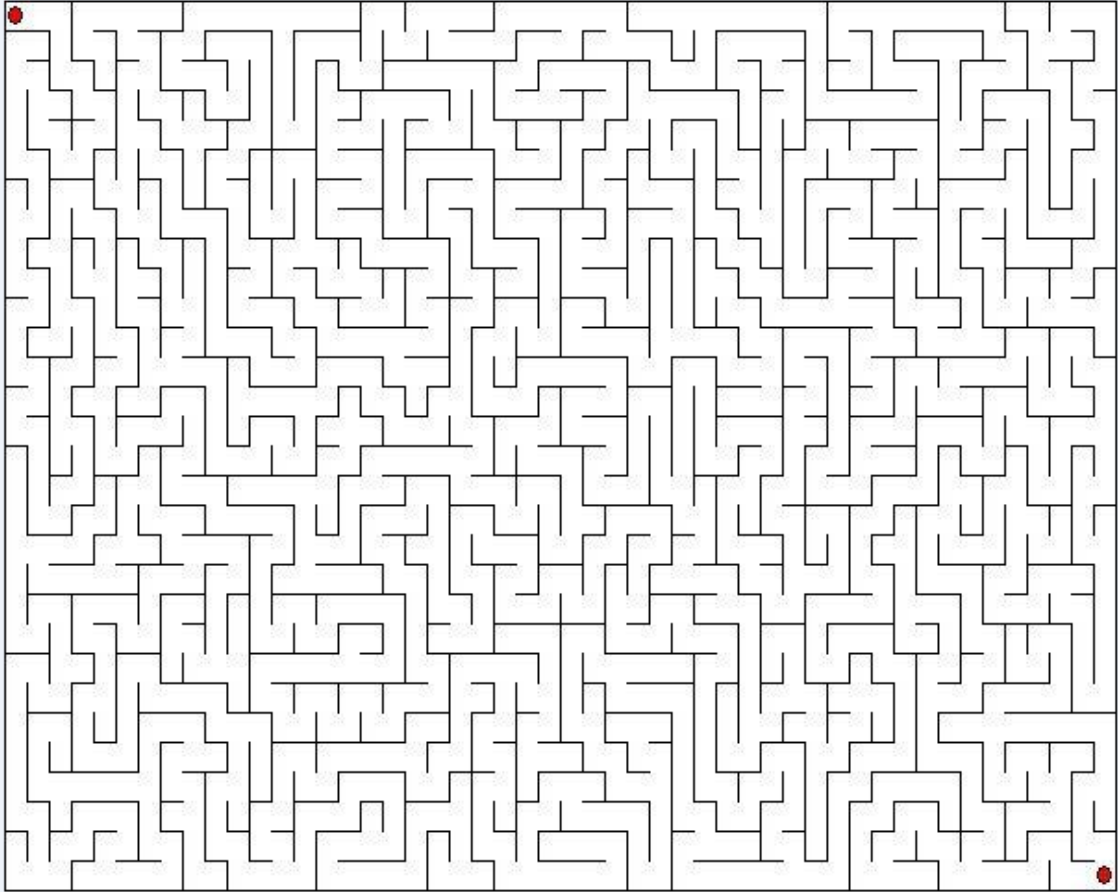
Arrivée

Départ



Arrivée

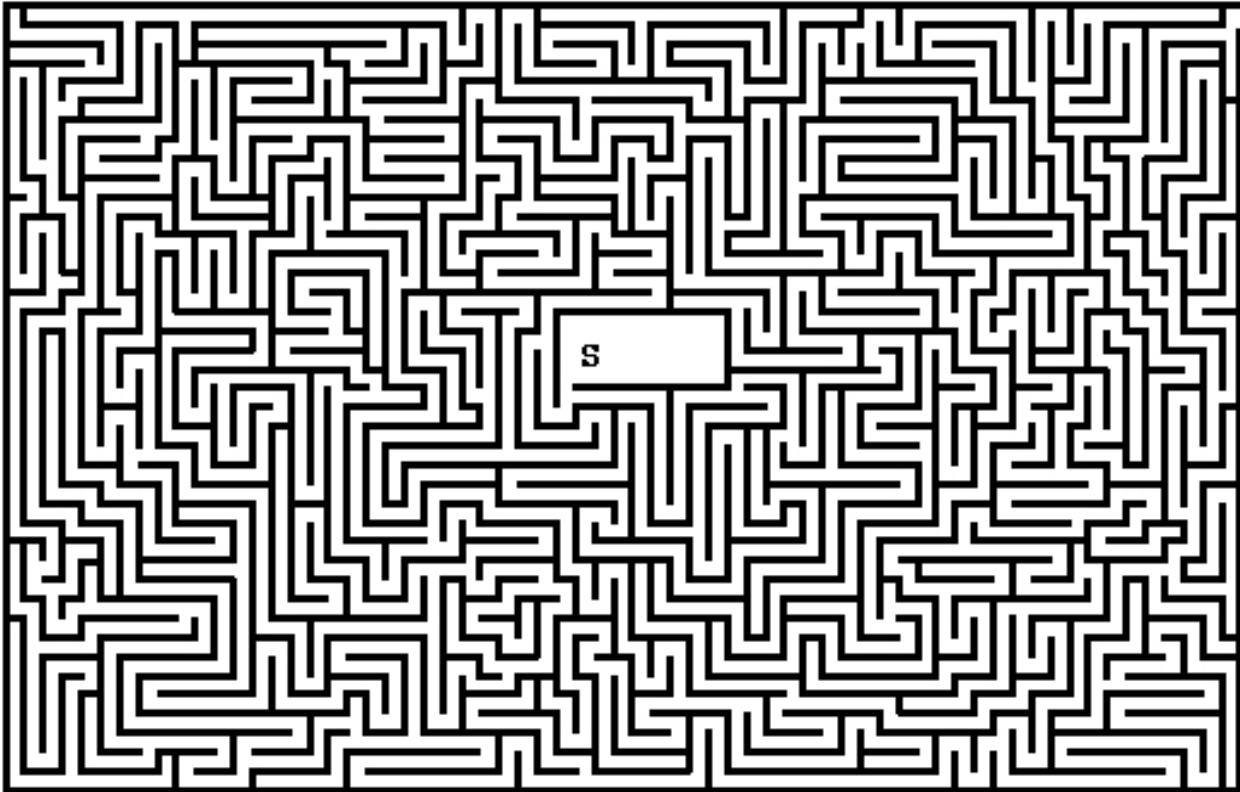
Départ



Arrivée

G = départ

S = Arrivée





**Link-a Pix :**

Tous les nombres de la grille, à l'exception du 1, ont leur pair.

Le but est de trouver chaque paire et les relier avec des traits. Le nombre des cases sur les traits doit être égal aux nombres de la paire trouvée.

Les traits reliant les paires peuvent se réfracter et aller en verticale ou en horizontale mais ils ne peuvent pas se croiser ou passer par la même case (exemples en traits noirs).

|    |    |    |    |    |    |    |   |    |   |    |    |    |    |    |    |    |   |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|---|----|---|----|----|----|----|----|----|----|---|----|----|
| 2  | 9  | 11 | 11 | 5  |    |    |   | 13 |   |    |    | 2  | 2  |    | 13 | 13 |   |    |    |
| 2  |    |    |    | 3  | 11 | 13 |   |    |   |    | 11 |    |    |    | 3  | 3  |   |    |    |
|    |    |    | 9  | 5  | 3  |    |   |    |   |    |    |    |    |    |    |    |   | 10 |    |
|    | 8  | 10 |    | 3  | 3  | 2  |   | 2  | 3 | 3  | 5  |    |    | 5  | 5  |    |   |    |    |
|    |    | 6  |    | 10 | 1  | 2  | 9 | 2  | 3 |    | 1  |    |    |    | 1  |    |   | 10 |    |
| 8  |    |    |    | 4  |    |    |   | 13 | 7 |    |    | 3  |    | 5  |    |    |   |    |    |
|    | 6  | 4  |    | 3  | 4  |    | 1 |    | 3 | 3  |    | 3  | 1  | 4  |    |    |   | 7  |    |
|    |    | 4  | 4  |    | 6  | 9  | 1 | 7  |   |    | 2  |    |    | 3  | 3  | 4  |   |    |    |
| 10 |    | 10 |    | 3  |    |    |   | 5  |   | 3  | 3  | 2  | 9  | 1  |    |    | 7 | 13 | 4  |
| 3  | 2  | 2  |    |    | 4  | 4  | 5 | 9  | 3 |    |    | 4  |    | 4  |    |    | 4 |    |    |
|    | 3  |    | 1  |    |    | 4  | 6 |    |   |    | 4  | 9  |    | 2  | 2  | 4  |   | 2  | 2  |
| 6  |    | 1  | 4  |    | 4  |    |   |    |   |    |    | 1  |    |    | 4  | 3  |   |    | 9  |
|    |    | 1  |    |    |    |    |   | 1  |   |    | 4  |    | 3  |    |    | 3  |   |    |    |
|    | 3  |    | 2  |    |    |    |   |    | 9 |    | 3  |    | 2  |    |    |    |   |    |    |
| 6  | 3  | 4  | 2  | 7  |    |    |   | 7  | 1 |    | 3  |    | 3  | 2  |    |    |   |    |    |
|    |    | 4  |    |    |    |    |   | 7  |   |    | 7  |    | 1  |    |    |    |   |    |    |
|    | 11 | 9  | 9  | 2  |    |    |   | 1  |   |    | 9  |    |    |    | 4  |    |   |    |    |
|    |    |    |    | 2  | 1  |    |   | 2  | 2 |    |    |    |    |    |    |    |   |    |    |
| 10 | 5  | 3  | 11 |    |    | 1  | 9 |    |   | 11 |    |    |    |    |    |    |   |    | 1  |
|    |    | 3  |    | 3  | 3  | 5  |   | 6  |   |    |    | 7  | 9  | 4  |    |    | 1 |    | 9  |
|    | 5  |    | 4  |    | 4  |    | 5 |    | 8 |    |    |    | 11 |    | 9  | 1  |   |    |    |
|    |    | 3  | 3  |    | 6  |    |   |    |   | 7  |    | 4  |    |    |    | 3  |   |    |    |
| 8  |    |    | 1  |    | 2  | 2  | 4 | 8  | 8 |    | 9  | 4  | 10 | 4  |    |    |   |    |    |
|    |    |    |    |    | 2  | 2  | 2 |    |   |    |    | 8  | 13 |    |    | 3  | 1 |    |    |
|    |    |    |    |    | 2  |    |   | 4  | 7 | 8  | 9  | 8  |    | 4  |    |    | 8 | 8  |    |
|    |    |    |    | 1  |    |    |   | 8  |   |    | 8  |    | 7  | 10 |    |    |   |    | 1  |
|    | 10 |    |    |    | 13 | 3  |   | 7  |   | 6  |    | 12 |    | 13 |    |    |   |    | 13 |
|    |    | 1  |    | 3  |    |    |   |    |   | 6  |    |    |    |    |    | 3  |   |    | 3  |
|    |    | 3  | 3  |    | 3  | 7  | 2 |    |   | 9  | 7  |    |    | 7  |    |    |   |    |    |
| 8  |    |    |    | 3  |    |    | 2 | 13 | 1 |    | 9  | 12 |    |    |    |    |   |    | 13 |



**Calculudoku ou Ken-Ken :**

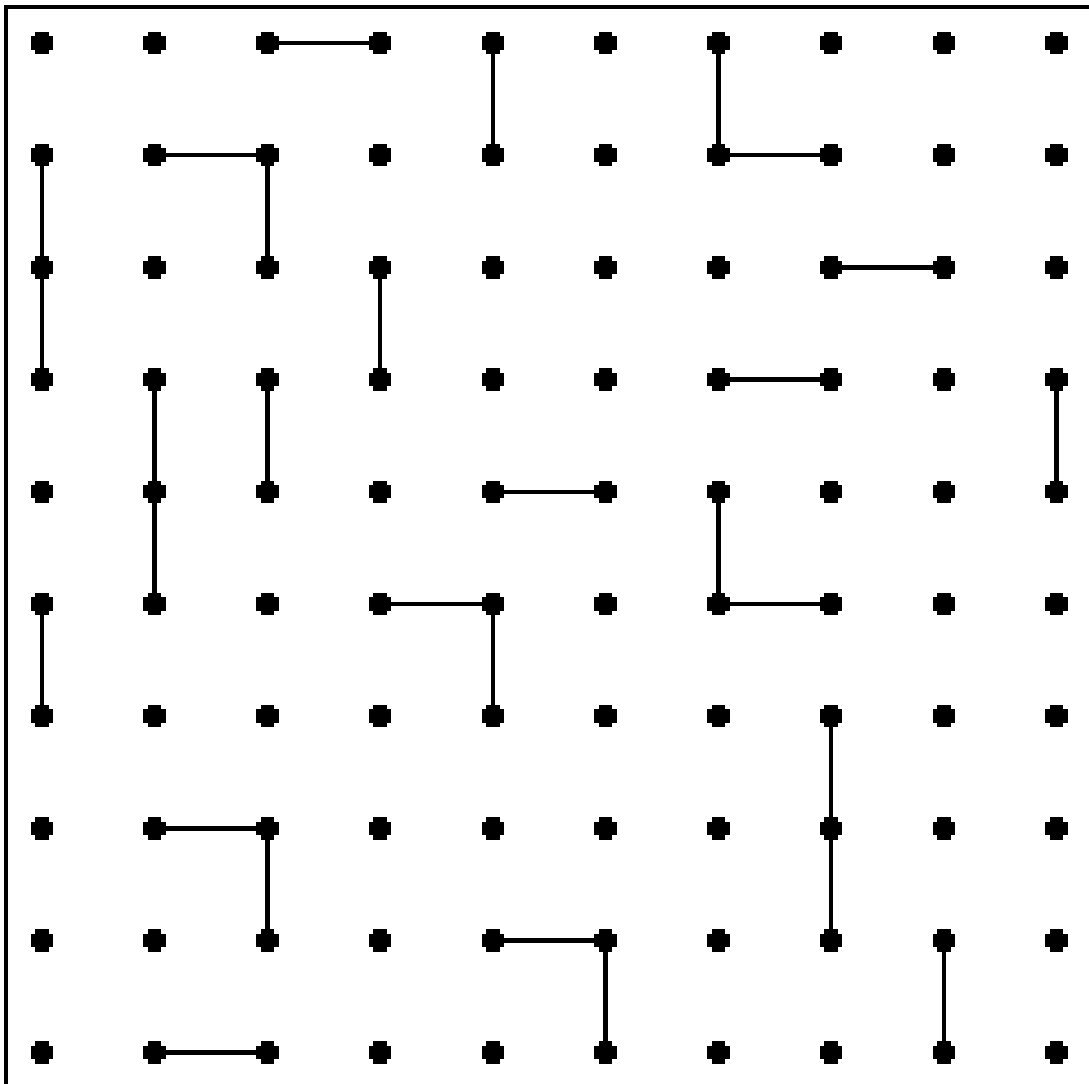
Le but du jeu est de remplir les cases de la grille avec des chiffres allant de 1 à 6 sans jamais avoir deux fois le même chiffre dans la même colonne ou sur la même ligne.

Le chiffre inscrit en haut à gauche de chaque bloc est le résultat de l'opération effectuée avec les chiffres du même bloc.

|     |     |     |    |   |     |
|-----|-----|-----|----|---|-----|
| 7+  |     | 2÷  |    | 5 | 3÷  |
|     | 6+  |     | 1- |   |     |
| 15× | 6×  |     | 5- |   | 5+  |
|     | 3÷  |     | 1- |   |     |
| 36× | 20× |     | 2÷ |   | 10+ |
|     |     | 12× |    |   |     |

**Grand Tour :**

Le but est de relier tous les points de la grille par un trait continu fermé qui ne se croise pas en complétant les traits déjà réalisés.



**Briques :**

Le but est de remplir la grille de chiffre de sorte que chaque chiffre ne figure dans chaque colonne et sur chaque ligne qu'une seule fois.

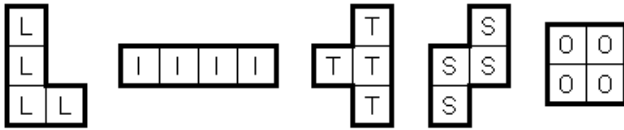
Chaque brique comporte deux chiffres : un pair et un impair.

|   |   |   |  |   |  |   |   |   |
|---|---|---|--|---|--|---|---|---|
| 5 |   |   |  |   |  | 4 | 9 |   |
|   |   | 7 |  |   |  | 8 |   |   |
| 8 |   |   |  | 2 |  | 7 |   |   |
| 7 | 2 |   |  | 9 |  |   |   |   |
|   | 3 | 2 |  |   |  | 5 | 8 |   |
|   |   |   |  | 6 |  |   | 7 | 8 |
|   |   | 8 |  | 4 |  |   |   | 5 |
|   |   | 4 |  |   |  | 1 |   |   |
|   | 9 | 5 |  |   |  |   |   | 1 |








**Tétrôid :**

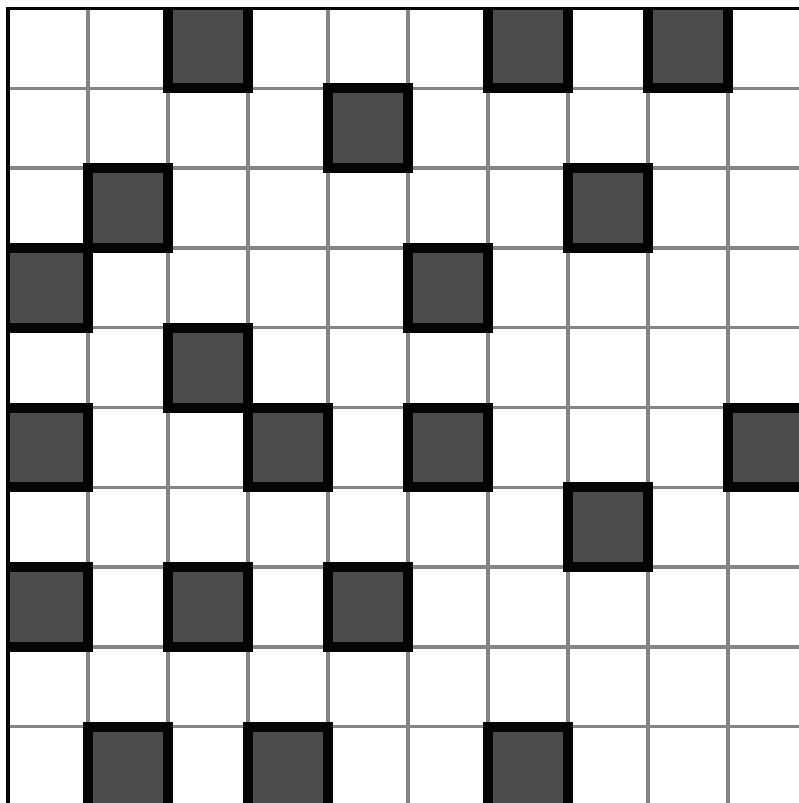
Le but du jeu est de diviser la grille en régions de formes suivantes :



Vous devez respecter les consignes suivantes :

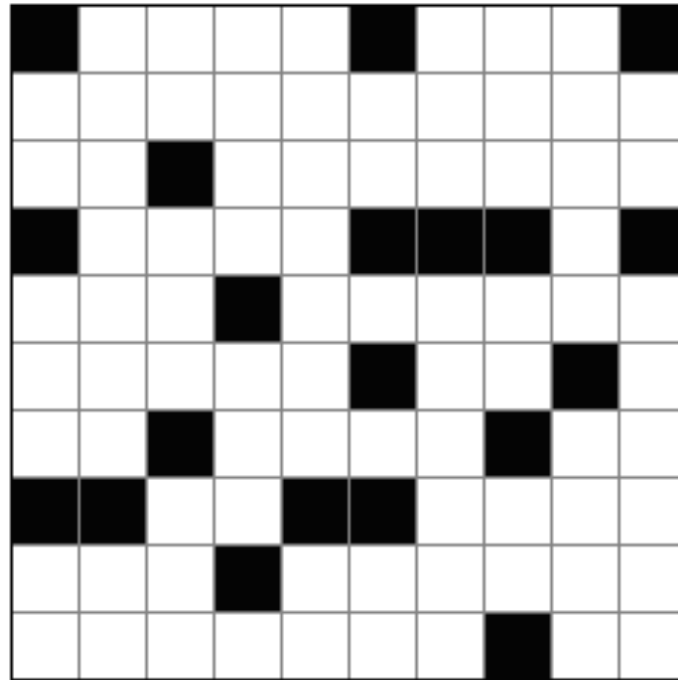
- Les cases noires n'appartiennent à aucune région
- Deux formes de même type ne doivent pas se toucher par les côtés.
- Les formes peuvent se mettre dans différent sens

- Il y a 8 , 1 , 2 , 6 , 3 



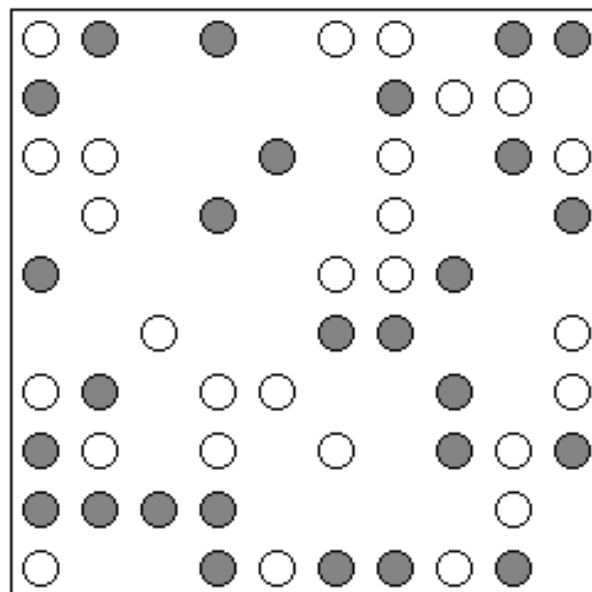
**Purenrupu :**

Le but du jeu est de relier d'une seule boucle les cases blanches par des segments horizontaux et verticaux.



**Shirokuro :**

Le but du jeu est de relier un rond blanc avec un rond noir par des lignes verticales et horizontales. Les lignes ne doivent pas se croiser ni traverser un rond.

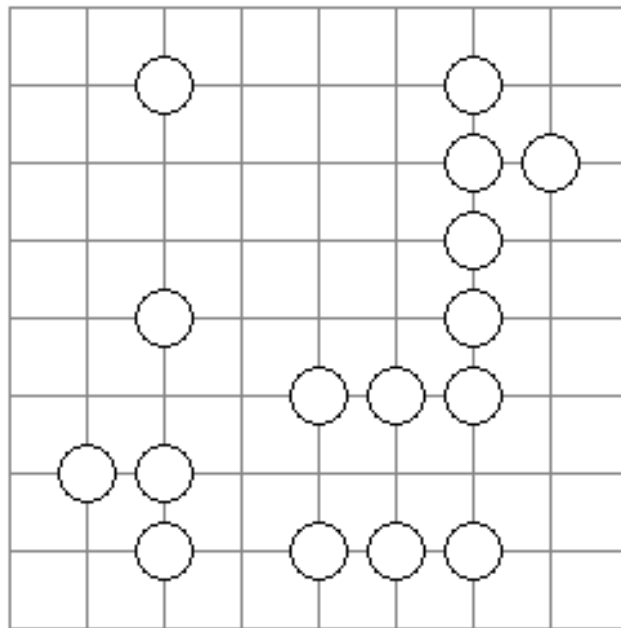




**Hiroimono :**

Le but du jeu est de se déplacer le long des lignes de la grille et de collecter tous les ronds (numérotez-les dans l'ordre) selon les règles suivantes :

- ⇒ Commencez par un rond
- ⇒ Lorsqu'un rond est rencontré il est collecté.
- ⇒ Lorsqu'un rond est collecté vous pouvez changer de direction sur la ligne.
- ⇒ Il est interdit de faire marche arrière et de repasser sur un rond.



### Croix et Flèches :

Le but est de mettre des croix dans les cases vides en respectant les consignes suivantes :

- ⇒ Chaque flèche pointe une seule croix
- ⇒ Chaque croix est pointée par une seule flèche.
- ⇒ Les nombres en dehors de la grille indiquent la quantité de croix à mettre dans le rang ou la colonne.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 1 | 5 | 2 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 2 |
| 2 | ↓ |   | → | ↘ |   |   | ↘ | ↙ |   |
| 3 |   |   | ↖ |   |   |   |   |   | ↙ |
| 4 |   |   |   |   |   |   | ↖ |   |   |
| 1 | ↖ |   |   | ↖ |   |   |   | ↙ |   |
| 3 | ↘ |   |   |   |   |   |   |   | ↙ |
| 3 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0 |   |   |   |   |   | ↗ |   |   |   |
| 2 |   |   |   | → |   | ↖ |   | ↘ | ↙ |
| 3 | ↖ |   |   |   | ↖ |   |   |   |   |